14/02/23 – Terça

1ª aula

Lógica de Programação

Sequência Lógica

são passos executados até atingir um objetivo ou solução de um problema; A especificação da sequência ordenada de passos deve ser seguida para a realização de uma tarefa, garantindo a sua repetibilidade, dá-se o nome de **algoritmo**

Algoritmo = desenho para resolução de um problema

Em gráfico;

Em linha;

Um software deve garantir a sua repetibilidade;

Instruções

Em informática, instrução é a informação que indica a um computador uma ação elementar a executar;

As instruções devem ser aplicadas na ordem adequada;

Algoritmo é uma sequencia finita, passos que levam a execução de uma receita;

2ª aula

Aplicação da Matemática

Estritamente dependente do uso de técnicas matemáticas, como testes de mesa, uso de estruturas condicionais, de decisões, utilização de operadores lógicos.

>; <; >=; <=; <>(diferente)

C# tem II

&&

Algoritmo – pseudocódigo

Por assemelhar-se bastante à forma em que os programas são escritos, encontra muita aceitação;

Muito prox a programação de fato

Entretanto, precisamos dividir o problema em 3 fase: Entrada, Processamento, Saída.

Entrada: são os dados de entrada

Processamento: procedimento utilizados para produto final

Saída: Saída do produto final

<- (atribuição)

Sintase – erro de escrita;

Semântica – erro de escrita da programação;

IDE = Ambiente de desenvolvimento integrado (programa que fornece recursos extensivos para programadores de computador no dev de software) “identação” nada mais é que abre uma sugestão com o que pode ter sido escrito quando há algum erro.

Compilador = sistema que traduz um programa descrito em uma linguagem de alto nível para um programa equivalente em código de máquina para um processador. Como um tradutor; não produz diretamente o código de máquina, mas sim um programa em linguagem simbólica(assembly) semanticamente ao programa em linguagem de alto nível;

Variáveis = espaço de memória do computador que “reservamos” para guardar dados. Podem conter valores diferentes a cada instante de tempo, seu conteúdo pode variar acordo com as instruções do algoritmo;